

Årsplan for Håndværk og design 2024-2025 (trædelen)

(holdene skifter i uge 4)

Uge	Opgave	Mål for opgaven	Elevmål
33 (efterårsholdet) 4 (forårsholdet)	Designprocessen - Hvad er det?	At eleverne formår at arbejde med designprocessen fra ideudvikling til færdigt produkt Vi har fokus på skitsearbejdet og tanker om produktfremstilling.	Eleven lærer - at ideudvikle - at Indtænke afprøvninger - at indtænke materialer - evaluere det færdige produkt
34-38 (efterårsholdet) 5-10 (forårsholdet) (minus uge 7)	Lav et brætspil i "de hårde" materialer (træ og evt. metal)	Eleverne skal gennemarbejde designprocessen i forhold til det brætspil de vil lave Eleverne arbejder sammen 2 og 2 i denne opgave.	Eleven lærer - at ideudvikle - at Indtænke afprøvninger - at indtænke materialer - evaluere det færdige produkt Der er fokus på træarbejde og designprocessen. Eleverne præsenterer deres spil for hinanden. Vi slutter af med at spille elevernes spil.
39-45 (efterårsholdet) (minus uge 42+43) 11-15 (forårsholdet)	Stoftryk på taske	Eleverne skal arbejde med stoftryk. De skal redigere et foto af dem selv, så de arbejder med skygge og detaljer. Deres eget ansigtsbillede bliver trykt på taske.	Eleven lærer at arbejde detaljeret med stoftryk. De skal med en hobbykniv skære i kopi af deres eget ansigt, så det kan anvendes som tryk på stof. Der er fokus på trykteknikker.

ELLER	Soldat i træ med et syet dannebrog	Eleverne skal designe deres egen træsoldat (der er 2 modeller man kan vælge mellem) og efterfølgende skal der syes et dannebrogssflag, som soldaten kan stå og holde. Den færdige soldat skal kunne stå.	Eleven lærer at bruge diverse værktøjer (sav, bor, sandpapir, maling, stof, tråd og synål) Der er fokus på træarbejdet og syarbejdet.
46-51 (efterårsholdet) (minus uge 16) 17-24 (forårsholdet)	Vi skal væve!	Eleverne skal bygge deres egen væv i træ. Efterfølgende væver vi landskaber med garn, tråd og snor.	Eleverne lærer at bygge deres egen væv. De skal designe deres eget landskab med de farver der passer til det. De skal gennemarbejde designprocessen til denne opgave. Eleverne præsenterer deres produkt for hinanden.
3 (efterårsholdet) 25-26 (forårsholdet)	Lav en figur i både metal og træ	Eleverne skal blande to materialer i deres produkt. De skal designe deres egen figur. De skal bruge træ fra restekassen, søm, skruer og metaltråd.	Eleven lærer - at ideudvikle - at indtænke afprøvninger - at indtænke materialer - evaluere det færdige produkt Det er kun fantasien der sætter grænser for, hvad figuren kan udvikle sig til 😊

Holdene skifter i uge 4.

Der tages forbehold for eventuelle ændringer.

Ulla Ellingsgaard